

## A3 Verbandskasten – 1. Hilfe für die Jugendverbandsarbeit

Antragsteller\*in: BDKJ Diözesanversammlung (BDKJ Diözesanversammlung)

Tagesordnungspunkt: 5. TOP 5 Anträge

### Antragstext

- 1 Der BDKJ Aachen legt auf seiner Website eine digitale Datenbank, den
- 2 „Verbandskasten“, an. Diese Datenbank wird durch den BDKJ Aachen und mit Hilfe
- 3 der Jugend- und Regionalverbände gefüllt mit Unterstützungs-, Beratungs- und
- 4 Förderangeboten für Ortsgruppen von Jugendverbänden.
  
- 5 Die Datenbank umfasst Übersichten über die verbandlichen, kirchlichen und
- 6 kommunalen Strukturen und Ansprechpartner\*innen auf den verschiedenen Ebenen.
- 7 Darüberhinaus soll es eine Übersicht über regionale und überregionale
- 8 Finanzierungsmöglichkeiten von Jugendverbandsarbeit (Stiftungen, Jugendringe,
- 9 o.ä.) geben. Ebenso sollen in der Datenbank Netzwerkangebote für die Ortsgruppen
- 10 sowie Ansprechpartner\*innen für Themen der Jugendverbandsarbeit
- 11 (Präventionsarbeit, JuLeiCa etc.) aufgeführt werden.
  
- 12 Zur effizienten Nutzung der Datenbank soll es ermöglicht werden nach Verband
- 13 und/oder Ebene zu filtern. Die Datenbank soll den Jugendverbänden als
- 14 Multiplikator\*innen zur Nutzung auf der eigenen Website zur Verfügung gestellt
- 15 werden. Die Jugendverbände sind eingeladen, den Verbandskasten Ihren
- 16 Ortsverbände zur Verfügung zu stellen und aktiv zu bewerben.

### Begründung

- 17 Die (katholische) Jugendverbandsarbeit kann auf eine Vielzahl etablierter
- 18 Strukturen zurückgreifen, welche die Jugendverbandsarbeit unterstützen und
- 19 ermöglichen. Durch die Schnelllebigkeit der Jugendverbandsarbeit vor Ort besteht
- 20 immer das Risiko, dass Wissen bei Wechseln vor Ort, verloren geht. Um diesem
- 21 Risiko vorzubeugen und den ehrenamtlichen in der Jugendarbeit vor Ort eine
- 22 bestmögliche Unterstützung zu eröffnen, wollen wir Transparenz und Wissen über
- 23 die vielfältigen Unterstützungsmöglichkeiten vor Ort ermöglichen, damit die
- 24 Jugendverbandsarbeit die Ihr zur Verfügung stehenden Ressourcen bestmöglich
- 25 nutzen kann.